



13-1: Safety. B f/k B-20. El estado de la pelota sigue siendo un chut de scrimmage tras el bateo de B#96. Al ser el bateo hacia atrás, el bateo de B#96 es legal. Pero, el bateo de B#96 es un nuevo impulso. A#77 recupera un chut que ha cruzado la zona neutral donde ningún jugador de B tocó la pelota después de que el chut cruzase la zona neutral, por lo que no está en posesión legal. El toque ilegal en la end zone de B le da el equipo receptor la pelota en el punto del toque ilegal, resultando safety por la regla del impulso y responsabilidad.

13-2: B 1st/10 A-22. A88 comete una interferencia con la oportunidad de atrapar un chut y falta personal (face mask). Es similar a una interferencia de pase que involucre también falta personal. Dado que el toque de B#44 es debido al contacto de A#88, se considera toque forzado, como si B#44 no hubiese tocado la pelota; por lo que A#68 comete un toque ilegal al recuperar la pelota en A-37. La penalización por falta personal (desde punto siguiente) es más ventajosa que la penalización por interferencia (punto de falta). Si A#68 hubiese recuperado en A-48, sería más ventajoso la penalización por interferencia, A-30. NOTA: La aplicación de penalizaciones por la regla 6-3-13 (tack on) sólo se puede aplicar desde el punto de toque ilegal si éste coincide con el punto donde la pelota muerta pertenece a B.

13-3: B 1st/10 A-38. Ningún jugador de A puede bloquear un oponente hasta que sea elegible de tocar la pelota. A#87 comete una falta de bloqueo ilegal. El toque de B#92 se ignora (forzado) por ser resultante del bloqueo de A#87. Dado que la pelota no avanzó 10 yardas ni fue tocado por jugador de B, A#82 cometió un toque/recuperación ilegal (no tiene posesión legal). El equipo B aplicará la penalización por bloqueo ilegal desde el punto de toque ilegal. También podría optar por aplicarla desde el punto previo y volver a hacer el free kick, pero no sería lógico en circunstancias normales.

13-4: Touchdown. A try B-3. Un jugador de B tocó la pelota después de que cruzase la zona neutral. El equipo A recuperó legalmente un chut que cruzó la zona neutral. El resultado sería igual si la pelota bateada hubiese tocado el suelo en la end zone de B antes de la recuperación de A#85.

13-5: A f/k A-35. El equipo B anota 2 puntos. A#66 es descalificado. El equipo B declina la penalización por la falta de A#66 y toma el resultado de la jugada, 2 puntos. Si la falta de A#66 hubiese ocurrido después de que el equipo B tomara posesión de la pelota, la penalización de 15 yardas sí se aplicaría en el punto siguiente, A f/k A-20. Si el equipo B estuviera en offside esta jugada, no habría anotación, las faltas se compensarían y A volvería a hacer el try en B-3. NOTA: El árbitro que señala la jugada debe conocer cuando la posesión cambia para determinar una cosa u otra. No puede haber revisión de video.

13-6: B 1st/10 B-30. Dado que la pelota no fue tocada por ningún jugador de B después de que el chut cruzase la zona neutral, la pelota fue tocada ilegalmente por un jugador de A en la end zone de B. A#88 comete un falta de chutando ilegalmente durante una jugada de chut de scrimmage. Dado que el toque ilegal ocurre en la end zone de B, el equipo B puede elegir la violación por toque ilegal antes de la aplicación de la penalización. La penalización de 10 yardas es aplicada desde el punto siguiente al que la pelota pertenece al equipo B, B-20. NOTA: El equipo B no tendría esta opción si la penalización aceptada fuese por una falta ocurrida durante el down pero DESPUÉS de que el chut finalizase.

13-7: A 3rd/7 A-33. Falta a pelota muerta. Salida falsa del Segundo tipo (shift ilegal). Después de un huddle o shift y antes del snap, todo el equipo de A debe detenerse y permanecer estacionario al menos un segundo antes de que se produzca el snap. NOTA: El sustituto A#33 realmente no satisface 2-27-9-b para convertirse en un jugador. Sin embargo, es difícil escribir las reglas para contemplar todos los casos. El sentido común debe prevalecer. Hay que matar la jugada al snap.