

8-1: 2nd/7 B-17. El resultado es A22-B24. A no tiene tiempos muertos. A#12 es placado con pérdida de yardas en B-24. B estaba en fuera de juego. Al final de la jugada, el casco de A#66 se le ha caído sin que haya habido falta relacionada. El reloj de partido muestra 0:06 en el último cuarto.

8-2: 4th/6 A-34. A#88 es un jugador excepción a la regla de numeración alineado junto al snapper. Hay 8 jugadores en línea en el ataque. A#88 se mueve al backfield y se para. Después de que todo el equipo A haya estado formado por un segundo, A#88 se mueve a su posición original. B#44 atrapa el punt de A#4 en B-22 y hace fumble en A-28. A#66 recupera y avanza hasta cruzar la goal line de B.

8-3: 4th/22 A-48. A está en formación de chut de scrimmage. El snap no lo controla A#8 y mientras la pelota está rodando por A-42, A#8 chuta la pelota más allá de la zona neutral. B#99 recupera la pelota en B-30 y avanza hasta A-36 donde es parado.

8-4: 3rd/goal B-12. A#33 toma un handoff, avanza y hace fumble en B-4. A#82 toma el balón con un pie tocando el pylon de la goal line de B. La pelota está enteramente sobre el terreno de juego en B-1 cuando es tocada por A#82. ¿Reloj de partido?

8-5: 4th/2 A-38. Mientras el punt de A#4 va rodando, A#88 golpea innecesariamente a B#33 que está lejos de la pelota. El chut es tocado ilegalmente por A#84 en B-37. B#66 recupera mientras está en el suelo en B-29.

8-6: A Try B-3. El chut de A#6 es bloqueado. B#65 recupera en B-2 y, sin nada que ver con su impulso, retrocede a su end zone. Cuando B#56 es placado en su end zone, lanza un pase al suelo justo delante suya.

8-7: 3rd/10 B-20. El resultado es A27-B28 en los últimos instantes de partido. A#16 está en B-26 cuando lanza un pase hacia atrás que sale fuera de límites para conservar tiempo. La pelota sale fuera de límites por B-33. El reloj de partido muestra 1:00. ¿Reloj de partido?