



1-1: El partido termina. El resultado final es A29-B28. En 2011 la excepción de la regla 4-1-3-b se expandió para permitir que la pelota siga viva con sólo que el chutador esté en posición de chutar en el momento del snap. Como resultado de este cambio, el holder con la rodilla en el suelo puede pasar la pelota (hacia adelante o hacia atrás) o correr con la pelota aunque el chutador ya no esté en posición.

1-2. No hay anotación. La serie y periodo de prórroga termina. A 1st/10 en B-40 o B-12½ (según comience atacando el equipo infractor o el ofendido). La penalización de 15 yardas se aplica al comienzo del segundo periodo de prórroga. Cuando hay una falta a pelota viva después de un cambio de posesión en prórrogas, penalizaciones por falta personal flagrantes y conductas antideportivas en aplican en la siguiente jugada (Regla 3-1-3-g-1)

1-3: Touchdown (2 puntos) para B. A f/k A-20. La mayoría de las penalizaciones en un try por faltas después de un cambio de posesión son declinadas por regla. Sin embargo, penalizaciones por faltas personales flagrantes, conductas antideportivas, faltas personales a pelota muerta y faltas a pelota viva tratadas como a pelota muerta, son aplicadas en el siguiente kickoff o punto siguiente en prórrogas. La penalización por la falta de A#64 es declinada por regla. La penalización por la conducta antideportiva de A#14 se aplica en el siguiente kickoff (8-3-4-a)

1-4: El partido finaliza con resultado A27-B28. Como B no iba a hacer el snap tras la aplicación de la falta de B#96, el reloj de partido se inició a la señal de pelota lista (3-2-d-3). La salida falsa de A#65 hace parar el reloj. El equipo B aceptará la penalización y elegirá la substracción de 10 segundos del reloj de partido (ZAP-10).

1-5: B 1st/10 A-29. Reloj al snap. El chut de scrimmage debe cruzar la zona neutral para que el equipo B pueda aplicar la penalización en el punto de pelota muerta (6-3-13). El equipo A no consiguió primer down. El equipo B declinará la penalización por la formación ilegal de A y tomará la posesión en el punto de pelota muerta (Turnover on downs)

1-6: A 1st/goal B-2. El periodo se extiende. El resultado de la jugada es touchback. La penalización se aplica al final de la última carrera cuando la carrera termina más allá de la zona neutral y no hay cambio de posesión durante la jugada. El cambio de posesión ocurre después de la jugada (8-6-2)

1-7: B 1st/10 B-7. La penalización por la falta de B#56 tiene preferencia. Dado que B tiene posesión cuando la jugada termina, la falta puede aplicarse con PSKE. El equipo A aceptará seguramente la penalización para ser aplicada como media distancia de donde terminó el chut, B-14. Si el equipo A declinase . no probable. el equipo B tendría las opciones de pitido improcedente: repetir el down o empezar 1st/10 en el punto de fumble.