



4-1: A 4th/9 B-29. A#16 perdió la posesión cuando hizo fumble. La Regla 7-3-2-h-Excepción indica, **6.** Esto se aplica al jugador que controla el snap o pase hacia atrás y mantiene posesión antes de lanzar el pase adelantado. A#16 no mantuvo posesión al perderla por el fumble, pero el NCAA Boletín 2016 #1, jugada #3 indica **6** jugada legal, pues A#16 no cedió la posesión a otro jugador. Siendo ése el espíritu y propósito de la regla **6**

4-2: B 1st/10 B-36. Añadir la aplicación no se puede hacer en intentos de field goal (10-2-4). Si B#44 hubiese sido parado en B-5, B elegiría aceptar la penalización que se aplicaría en el punto previo. Sería A 4th/24 B-44. Si hubiese sido un punt, la penalización se aplicaría desde el punto donde la pelota muerta pertenece a B, B-36. Sería B 1st/10 A-49. Si la falta de A#79 ocurriese después de que B#44 asegurase la posesión, se aplicaría al final de la carrera de B#44, B-40. Sería B 1st/10 A-45.

4-3: A 1st/10 B-33; Reloj a pelota lista. La pelota sigue muerta cuando A#56 hizo el snap (3-4-2-b-6). La falta es retraso del juego. La penalización por cualquier falta a pelota muerta entre una serie de downs, debe aplicarse antes de establecerse la línea a alcanzar. Por tanto, las cadenas se recolocan tras la aplicación de la penalización de 5 yardas. No hay substracción de 10 segundos porque el reloj estaba parado cuando se produjo la falta. (Ref.: NCAA Boletín 2012 #1 Jugada #1)

4-4: A 2nd/3 B-33. A#55, A#66 y A#77 se consideran jugadores de línea amenazados, al estar A#55 y A#77 adyacentes a A#66 (A.R. 7-1-3-V Nota). A#55 se considera que ha iniciado el snap en reacción a B#97 entrando en la zona neutral. Si B#97 no hubiese entrado en la zona neutral, A#55 cometería falta por snap ilegal, una falta a pelota muerta.

4-5: A 1st/10 B-17; Reloj a pelota lista. En cuanto a la aplicación de penalizaciones, las jugadas de carrera en orden son: (a) el snap hasta que un jugador toma posesión; (b) la carrera de A#16; (c) la carrera de A#86; (d) la carrera de A#84. Los árbitros determinaron que la falta ocurrió durante la última jugada de carrera. La penalización de 15 yardas se aplica desde el final de la carrera de A#84, B-32. NOTA: El punto básico es el punto previo si el snap no es controlado por el QB y seguidamente tocado por varios jugadores hasta que es finalmente recuperado por A#82 en, por ejemplo, B-47. Cuando se señala una falta, el árbitro debe mirar el estado de la pelota en ese momento. NOTA: La jugada no es revisable.

4-6: A 3rd/5 B-25; Reloj al snap. La falta de B ocurrió al snap y es similar a un fuera de juego de la defensa. A aceptará la penalización de 5 yardas y repetirá el down. No hay motivo para añadir tiempo, porque éste no fue un error relativo al tiempo. A escogerá la opción de reanudar el reloj de partido al snap (3-4-3)

4-7: A 4th/19 B-29; Reloj al snap. La penalización de cinco yardas se aplica desde el punto de falta, B-24 y conlleva pérdida de down. B podría, pero no le conviene aceptar la substracción de 10 segundos para tener más tiempo en caso que el field goal de 46 yardas de A sea bueno. Si el intento de field goal de A no tiene éxito, B no tendrá problema en agotar el reloj incluso si A tiene todos los tiempos muertos. B correrá el riesgo de no aceptar la substracción de 10 segundos y que A pueda hacer un primer down en su 4th down.