



3-1: A 4th/1 A-29; Reloj al snap. El fumble acabó por detrás y fuera de límites. Si el fumble hubiese acabado por delante y fuera de límites, sería primer down para A y el reloj se reanuda a pelota lista. A sólo tendría entonces que hacer el snap y plantar rodilla.

3-2. Prórroga. El resultado permanece A21-B21. A cometió una salida falsa del Segundo tipo (Shift Ilegal) pues no todos los jugadores de A estuvieron quietos durante un segundo. La pelota permanece muerta. B aceptará la penalización y la sustracción de 10 segundos. Si A tuviese tiempos muertos, no habría sustracción y el reloj se reanuda al snap. El reloj de partido mostraría 0:07

3-3: A 1st/10 A-2; Reloj al Snap. El primer toque de A#77 en la end zone es ignorado. Un jugador de B, B#96, fue el primero en tocar la pelota tras cruzar el chut la zona neutral. Por tanto, A#66 puede recuperar la pelota pero no puede avanzarla.

3-4: A 1st/10 B-17; Reloj a pelota lista. A recupera un fumble en cuarto down por delante del punto de fumble, por lo tanto la pelota vuelve al punto de fumble, B-2. El reloj se reanuda a pelota lista porque la jugada no es touchdown por regla y se considera que acabó en B-2. A ganó un primer down en B-2 por lo que declinará el fuera de juego de B. La penalización de 15 yardas por la falta a pelota muerta de A85 se aplica desde el punto resultante, B-2. Si el tiempo se hubiese acabado en el último cuarto durante la jugada, A aceptaría la penalización por fuera de juego para extender el periodo.

3-5: Touchdown. B try A-3. A#14 lanzó un pase adelantado ilegal desde A-26. B#55 no cometió falta porque el pase no era legal. B#55 puede empujar, aunque no tirar, a A#88 para obtener la pelota. También sería touchdown si fuese en cuarto down.

3-6: A 4th/21 A-39; Reloj al snap. B no está en posesión cuando la jugada termina. El toque ilegal ocurrió en el campo de juego. B preferirá aceptar la penalización. La penalización de 15 yardas se aplica en el punto previo, B-46. B podría tomar la pelota en el punto de toque ilegal, pero sería B 1st/10 B-3. Si la falta de A#56 hubiese sido durante el avance de A#67, B podría (a) declinar la penalización y tomar la pelota en el punto de toque ilegal; o (b) aceptar, pero no lo haría, la penalización aplicando la penalización desde B-24, resultando en A 1st/10 B-39.

3-7: B 1st/10 A-25. El reloj se reanuda al snap. B podría haber elegido el Safety y sería A f/k A-20. Pero basándonos en el resultado y el tiempo restante, B preferirá aplicar la penalización de 15 yardas en el punto donde le pelota muerta le pertenecerá, A-40.