



8-1: B 1st/Goal A-1. A#56 cometió una falta de bateo ilegal por batear la pelota en cualquier dirección cuando la pelota está en la end zone. La penalización de 10 yardas se aplica como mitad de distancia desde el final de la carrera de B#96, A-2. El resultado de la jugada es touchback, no safety. La responsabilidad implica la pelota yendo desde el campo de juego a la end zone. A#56 no añade nueva responsabilidad. Si hubiese sido un try, el try terminaría y sería A f/k A-35.

8-2: B 1st/10 B-20; Touchback, Reloj al Snap. Es legal que B#44 pueda empujar, no tirar, un oponente después de que el pase sea tocado (9-3-4-b-2). Por tanto, B#44 no comete falta. No es falta que un jugador de B salga fuera de límites, vuelva y toque un pase adelantado legal. La restricción sólo se aplica a jugadores de A. Si B#44 saltase desde fuera de límites, controlase la pelota mientras estuviese en el aire y aterrizase en la end zone de B, el pase sería incompleto cuando B#44 tocase el pase.

8-3: A 4th/7 A-23; Reloj al snap. El resultado de la jugada es touchback. El punt cruzó la zona neutral que es un requisito para PSKE. Parece haber una peculiaridad en la Regla 10-2-4 donde la pelota realmente pertenece a+B aunque A sea el siguiente en jugar la pelota. La pelota muerta pertenece a+B en la end zone de A, por tanto no se puede aplicar PSKE. Es razonable asumir que la penalización de 5 yardas se aplica desde el punto previo y repetir down. Si el fumble hubiese salido fuera de límites en A-4, sería B 1st/Goal A-3. Si el fumble hubiese salido fuera de límites en A-10, sería B 1st/Goal A-5.

8-4: B 1st/10 B-22; Reloj al snap. B declinará la penalización por la falta a pelota viva de A#66. La pelota pertenece a B en el punto del toque ilegal, B-22. Si B cometiese una falta por conducta antideportiva durante la carrera de A#66, el touchdown contaría. COMENTARIO: Ahora parece que la combinación de punt, toque ilegal y falta ha cambiado significativamente en favor de la consistencia y facilidad de aplicación.

8-5: B 1st/10 A-14. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto de la falta, A-24. La penalización conlleva pérdida de down pues el bateo no ocurrió más allá de la zona neutral durante un chut de scrimmage. Esta aplicación es más ventajosa que el fin de chut. Si el bateo hubiese sido tocado por cualquier jugador después del bateo y saliese fuera de límites por A-18. Sería B 1st/Goal A-9. Se podría añadir al final de chut porque cruzó la zona neutral.

8-6: B 1st/10 A-14. Extender el último cuarto. Cuando la interferencia también implica falta personal, la penalización se puede aplicar desde (a) punto de falta; o (b) el punto donde la pelota muerta pertenece a B. En esta jugada, la penalización de 15 yardas se aplica como media distancia desde A-28. Si el árbitro no ve falta personal, sería B 1st/10 B-47. Si la falta personal fuese targetting y luego rectificada por IR, también sería B 1st/10 B-47. NOTA: 2011 NCAA Bulletin #4, jugada #4 ya no tiene validez si una falta de targetting es rectificada.

8-7: A 1st/10 B-40. La pelota se declara muerta cuando A#88 toca el suelo fuera de límites. La parte más adelantada de la pelota cuando es declarada fuera de límites entre las end lines es el punto de máximo avance incluso si la pelota está por fuera de sideline. Cuando un portador de la pelota se arroja, salta o incluso extiende su zancada, el máximo avance es determinado por la posición de la pelota cuando cruzó la sideline. Esto también incluye ser bloqueado en el aire por un oponente. En esta jugada, el portador de la pelota no hizo nada de esto, sólo cayó fuera de límites.

[EXTRA]: A 3rd/13 A-47; Reloj al Snap. El reloj de partido sigue a 0:39. El tiempo muerto solicitado por B después de que la penalización sea completada hace que el reloj se reanude al snap. NOTA: La substracción de 10 segundos no sobrepasa a todas las reglas de reloj