



12-1: B 1<sup>st</sup>/10 B-2; Reloj al snap. El resultado de la jugada es un free kick fuera de límites aunque la pelota no cruce el plano de la sideline. No hay falta por free kick fuera de límites porque un jugador de B tocó la pelota. La pelota permanece viva en la end zone de B porque un jugador de B tocó la pelota antes de que la pelota tocara el suelo de la end zone de B. La pelota muere cuando es tocada por A#88 por tener un pie fuera de límites. Dado que A#88 nunca tuvo la posesión de la pelota, la pelota pertenece a B en el punto donde es tocado por A#88. El chut terminó cuando la pelota muere.

12-2: Partido finalizado. Resultado final: A28-B27. El bloqueo de A#77 es legal dado que no hubo chut. Si A#9 hubiese chutado la pelota y saliese por A-16, entonces el bloqueo por debajo de la cintura de A#77 sería una falta. La penalización de 15 yardas se aplicaría como media distancia desde A-16, resultando en B 1<sup>st</sup>/Goal A-8. El último cuarto se extendería un down sin tiempo.

12-3: B 1/10 B-2; Reloj al snap. No touchdown. La pelota cambia de posesión por downs. La goal line se extiende cuando el portador de la pelota toca suelo en la end zone oponente o toca el pylon. Cuando A#88 toca el pylon, no tiene posesión de la pelota.

COMENTARIO: Considerar marcador a A24-B28 con reloj de juego a 0:02 en el último cuarto.

12-4: Partido finalizado. Resultado A24-B28. Se aplica la substracción de 10 segundos. El que se haya parado el reloj por un pase ilegal incompleto prevalece que A haya hecho un primer down. El hecho de que A hiciera un primer down prevalecería si la razón de parar el reloj fuese una lesión o un casco fuera durante el down. COMENTARIO: Si el pase fuese completo, no habría substracción de 10 segundos.

12-5: El partido finalizará. El resultado final será A28-B27. A aceptará la substracción de 10 segundos. El reloj de partido se pondrá a 0:39 cuando se declare la pelota lista. El reloj de jugada se pondría normalmente a 40 segundos pero permanecerá a 0 por sólo quedar 39 segundos de partido y empezar el reloj de jugada a la señal de pelota lista. Si el casco de B#96 no se hubiese salido, habría un mínimo de nueve segundos cuando A hiciera el snap.

12-6: B 1<sup>st</sup>/Goal A-5. B declinará la penalización por el pase adelantado ilegal que resulta en 2 puntos. Cuando B declina una penalización por pase adelantado ilegal lanzado desde la end zone de A, la pelota será puesta en juego en el punto previo. B aceptaría la penalización si estuviera perdiendo por 9 o 10 puntos. (7-3-7-c-Excepción)

12-7: B 1/10 B-49. A estaba en formación de chut. A#8 simuló un chut de scrimmage al lanzar un pase alto y profundo. Por tanto, no puede haber interferencia de pase defensivo aunque si puede haber falta por holding o falta personal. B toma posesión por ser cuarto down.